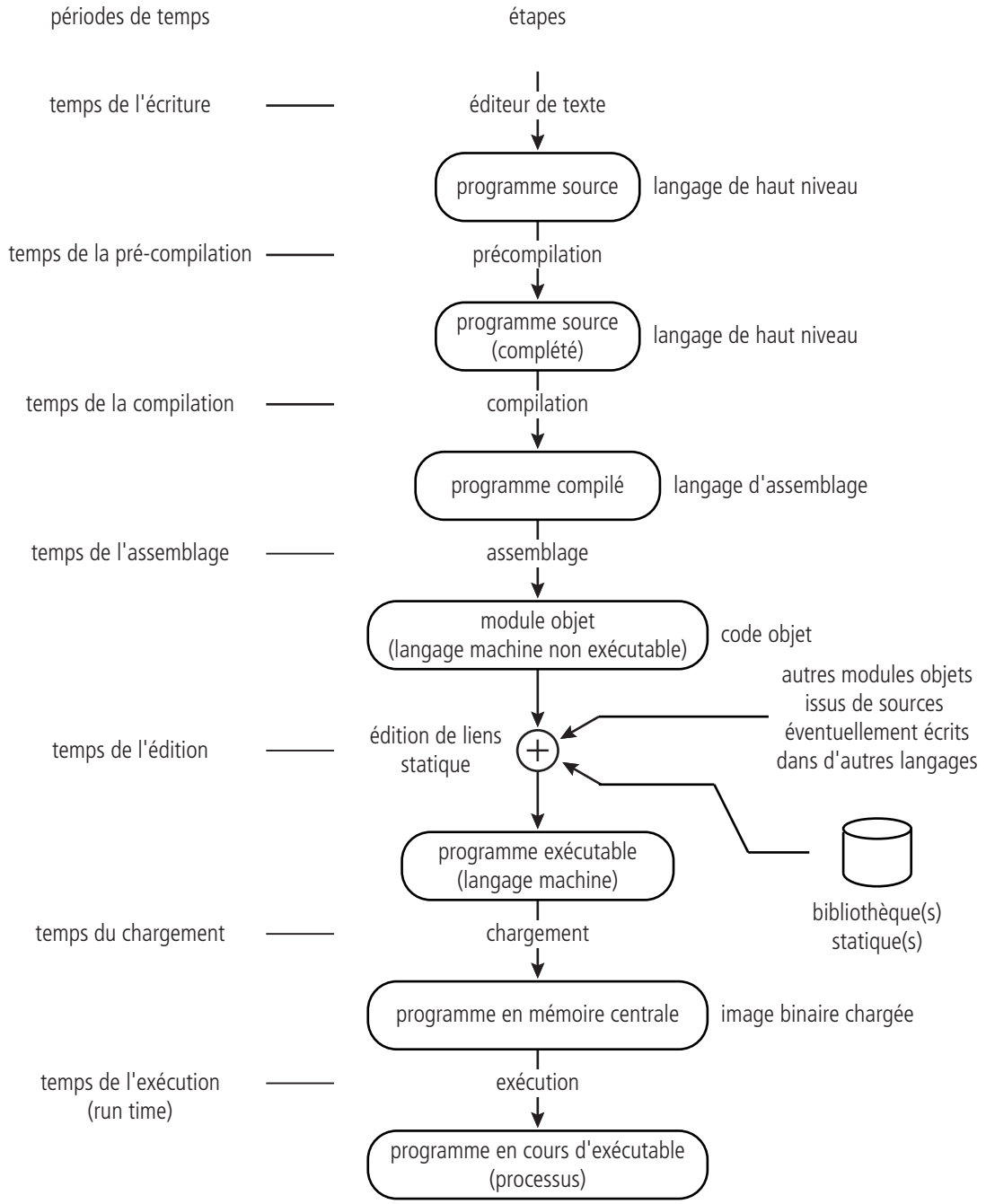
périodes de temps
étapes
temps de l'écriture
éditeur de texte
programme source
langage de haut niveau
temps de la pré-compilation
précompilation
programme source
(complété)
langage de haut niveau
temps de la compilation
compilation
programme compilé
langage d'assemblage
temps de l'assemblage
assemblage
module objet
(langage machine non exécutable)
code objet
autres modules objets
issus de sources
éventuellement écrits
dans d'autres langages
temps de l'édition
édition de liens
statique
programme exécutable
(langage machine)
bibliothèque(s)
statique(s)
temps du chargement
chargement
programme en mémoire centrale
image binaire chargée
temps de l'exécution
(run time)
exécution
programme en cours d'exécutable
(processus)

Ph. Darche