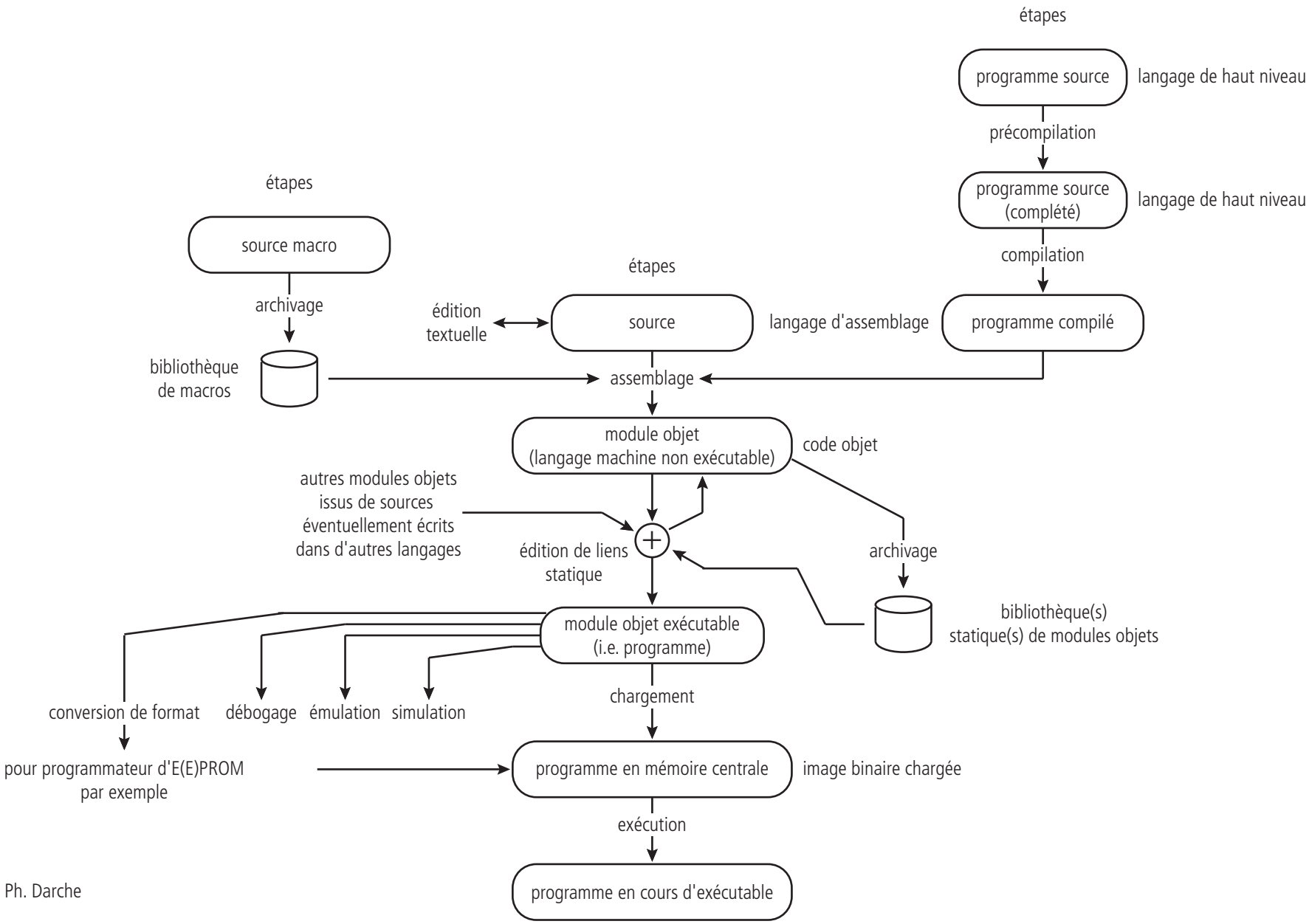
étapes
programme source
langage de haut niveau
précompilation
programme source (complété)
langage de haut niveau
compilation
programme compilé
étapes
source macro
archivage
bibliothèque de macros
étapes
édition textuelle
source
langage d'assemblage
assemblage
module objet (langage machine non exécutable)
code objet
autres modules objets issus de sources éventuellement écrits dans d'autres langages
édition de liens statique
archivage
bibliothèque(s) statique(s) de modules objets
module objet exécutable (i.e. programme)
conversion de format
débogage
émulation
simulation
chargement
pour programmateur d'E(E)PROM par exemple
programme en mémoire centrale
image binaire chargée
exécution
programme en cours d'exécutable

Ph. Darche