

# IUT de Paris Descartes – Base de la Programmation Objet

## Travaux Pratiques – Sujet n°1

### Objectifs

- Prendre en main Eclipse
- Faire un premier projet Java
- Employer l’éditeur, compiler un programme et l’exécuter

### Prise en main de l’IDE Eclipse

1. Lancez Eclipse et choisissez un espace de travail (c’est le répertoire qui contiendra tous vos projets Java, choisissez une répertoire sur votre disque Z :).
2. Créez un projet de type Java (**File** → **New** → **Java Project**). Nommez le **tp1-pendu**.
3. En vous basant sur vos notes de travaux dirigés, créez les 3 classes du jeu du pendu (**Appli**, **Pendu** et **FonctionsPendu**).

Vous noterez que l’usage de la combinaison de touche **Ctrl-Espace** accélère grandement la saisie des programmes. Elle permet de compléter (quasi-)automatiquement le texte en cours de frappe (prototype de la fonction `main`, `System.out.println()` – via `syso`, structures de contrôle, etc). Vous remarquerez aussi que pour certaines erreurs, Eclipse propose une correction (et la réalise). Corrigez les erreurs détectées par le compilateur.

4. Une fois le programme exempt de toute erreur de syntaxe, lancez son exécution (**Run** → **Run As** → **Java Application**) et corrigez les erreurs de logique que vous y détectez.  
Vous noterez que les exécutions suivantes peuvent être lancées via le bouton (le triangle vert) de la barre de contrôle ou par la combinaison de touches **Ctrl-F11**.
5. Pratiquez le débogueur pour suivre la pile d’exécution et le contenu des variables.
6. Il s’agit à présent de compiler et d’exécuter votre programme sans l’aide d’Eclipse. Nous commençons par recopier les sources du projet dans un nouveau répertoire :

1. Créez un répertoire sur votre disque **Z**: que vous nommerez **pendu**.
2. Dans Eclipse, sélectionnez les trois classes du projet (dans le bandeau à gauche) et copiez les (**Ctrl-C**).
3. Dans l’explorateur Windows, allez dans le répertoire **pendu** et collez les trois fichiers (**Ctrl-V**).

Nous pouvons à présent compiler ces fichiers :

1. Lancez une “*Invite de commandes*” (`cmd.exe`).
2. Déplacez vous dans le répertoire **pendu** avec la commande suivante :  
`Z: && cd Z:\pendu`
3. Compilez le programme avec la commande suivante :

```
javac Appli.java
```

Trois fichiers (un par classe) sont créés par le compilateur. Si vous voulez exécuter votre programme sur une autre machine, seuls ces fichiers sont nécessaires.

4. Exécutez le programme avec la commande suivante :  
`java Appli`