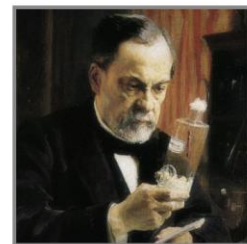
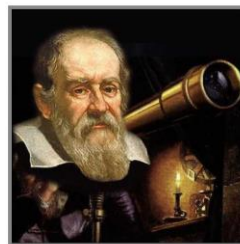


Exercice 1 : Grilles et Images « responsive »

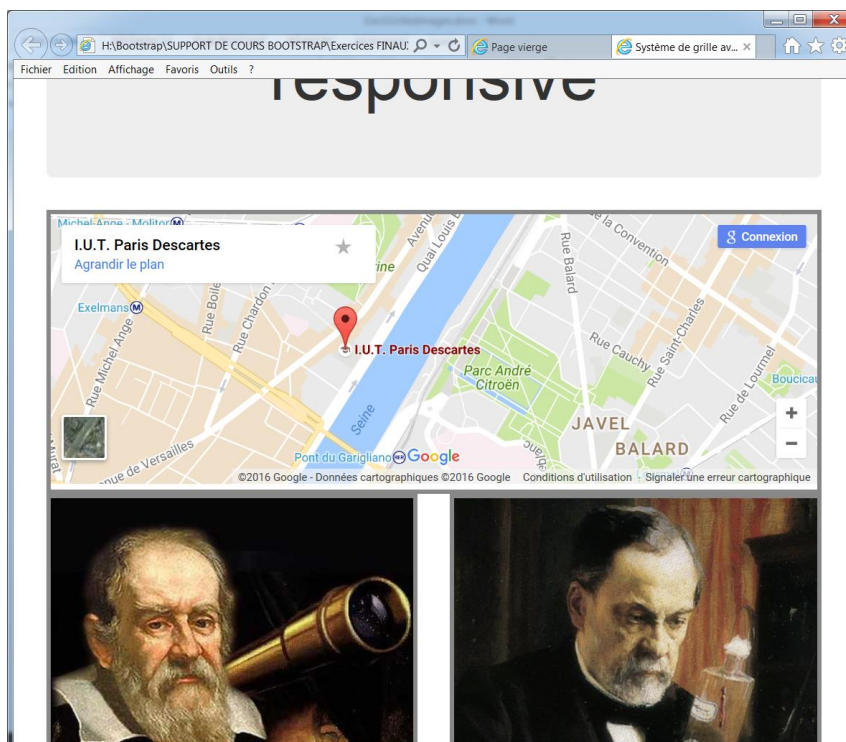
En redimensionnant la fenêtre de votre navigateur voici le résultat que l'on voudrait obtenir en fonction de la taille de l'écran ciblé :

Aspect en mode écran pour PCs

Grilles avec images "responsive"



Aspect en mode écran pour tablettes



Aspect en mode écran pour smartphones



A faire :

→ Pour utiliser Bootstrap intégrer un lien « direct » dans votre page vers :
<http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css>

→ Le titre de la page est mis en avant (très en avant !) et il est centré bien entendu.

→ Concevoir une grille Bootstrap en complétant le HTML source (fourni avec les images) qui a le comportement suivant notamment pour l'occupation de la largeur:

Pour les écrans PC larges : 50% pour la carte Google, 25% pour Galilée et 25% pour Pasteur.

Pour les écrans PC moyens : 33% pour la carte Google, 33% pour Galilée et 33% pour Pasteur.

Pour les écrans de tablettes : 100% pour la carte Google puis 50% pour Galilée et 50% pour Pasteur.

Pour les écrans de smartphone : On ne veut plus afficher la carte Google. Galilée et Pasteur devraient alors naturellement « s'empiler ».

→ Indication : vous serez amenés à utiliser les classes Bootstrap suivantes :

`container,`

`jumbotron,`

`text-center,`

`img-responsive,`

`row, col-*-*,`

`hidden-*`