

# VISUAL BASIC

## • NET

### Déclaration :

Dim Nom As Type [=val]

### Constante :

Const Nom As Type = val

### Opérateurs :

+ - / \ ^ mod

> >= < <= = <>

is IsNot

& (Concaténation)

## Appearance:

= + = - = / = \ = \$ =



E/S console

console.WriteLine()

console.ReadLine()

console.ReadLine()

Buttons Snapshots

Dim Name [As String]

InputDialog (Prompt, Title),

[Default], [Xpos], [Ypos]

MsgBox (Prompt, Buttons, Title)

Button: MsgBox Style

Values returned depend on Buttons (MSDN)

Structures de

contrôle

If Condition Then  
Instructions

Else  
Instructions

End If

Select Case Variable  
Case value [To value]  
Instructions

...

Case Else  
Instructions]

End Select

While condition  
Instructions

[Continue While]

[Instructions]

[Exit While]

[Instructions]

End While

Do { While } Until  
condition  
Instructions

Instructions

[Continue Do]

[Instructions]

[Exit Do]

[Instructions]

Loop

également avec test  
après la première itération

För variabla [AS typen] =  
värden | värden [step värden]

instruktion

[konkurrens för]

[instruktion]

[Exit för]

[instruktion]

Next

Procedurer

Sub mom (param)

instruktion

[Exit stb]

[instruktion]

End Sad

Synkroni av flera parametre:  
[För sig val] [beg Reg] ] Namn

AS typen [= värden]

Function:

Function Namn (param)

AS typen

instruktion

[Exit funktion]

[instruktion]

[Retur värden]

End funktion

## Type Énumérée

Enum Nom AS type  
champs [= valeur]

End Enum

## Tableaux

Dim Nom (borne sup)

AS type [= { valeur, ... }]

tab(i): accès à l'indice i

tab.Length: taille

bound (tab): borne sup

Redim tab (taille):

redimensionner (contenu

perdu).

Redim Preserve tab  
(taille): redimensionner  
sans perte.

Erase tab: déalloue.

## structures

Structure Nom

Champs

:

End Structure

# Éléments graphiques

## .NET

Text: contour

visible, enabled, locked

## Set in Defaults

procedure Handles control.

event

## Événements

### Clavier

Key Down

Key Press

Key Up

Key Char: valeur caractere

Handled = true →

Event généré

## Radio Buttons

On groupe on peut

en sélectionner qu'un

For each élément [AS

Type] in groupe

Instructions

[Continue For]

[Instructions]

[Exit For]

Next [Instructions]

Contrôle. Focus() met  
le focus sur un élément

## Formulaires

Load: 1er affichage

Activated: activation

Form closing: avant fermeture

Méthodes:

Show()

Hide()

Close()

Me: référence formulaire  
current

## Modules

Module nom

[instructions]

End module

classe statique

## Check Box

checked, visible, enabled  
check changed, click

⚠ Apple récursif

## ListBox

Sortad: i ni Alfabetafiqu  
(Time, Taboy)

~~Items~~ Liste. Items:

collection des éléments

Liste. Items. Count  
taille

Liste. Items. Add

(élément)

Ajoute à la liste

Liste. Items. Insert

(indice, élément)

Liste. Items. remove (e)

à l'occurrence

Liste. Items. removeAt(i)

par position

Liste. Items. Clear

vide la liste

methodes ul. E.:

FindString()

FindStringExact()

Contains()

IndexOf()

# Propriétés

Selection Mode :

One

MultiSimple /

MultiExpanded

None

Select Itemst Indica

à l'élément selection

Select Indica ~~de~~ Referen

vers ~~de~~ l'élément

selectionne

Select Indica: sous

selection de référence

des objets & sélectionnés

Top Indica: Indica de

1er élément visible

Multi: colonne / ligne (F)

Une colonne / plusieurs

## Combobox

Combobox: listbox

et Textbox

→ Text

→ Items

Drop Down Style :

→ Drop Down: le menu

accepte nouvelle valeurs

~~de~~

→ Drop Down List:  
descendant, limitée aux  
valeurs de la liste

→ Simple: entière,  
accepte nouvelles valeurs.

Scrollbar

Scrollbar / HScrollbar

Event:

Scroll: utilisateur

valuechanged:

utilisateur ou prog

Maximum: pos max

Minimum: pos min

Value: position actuelle

SmallChange: clic et  
scroll

LargeChange: clic sur  
rail.

La largeur du palet  
est LargeChange + 1

# Timer

Interval : durée d'un  
Tick (ms)

Enabled : activation  
de la minuterie  
(True / False).

↳ event Tick

Start()

Stop()