

J. Rossit, J. Ales, J. Zanazaka,  
d'après D. Guillaume.

## PROGRAMMATION EVENEMENTIELLE

Semaine 1 du 27 mars 2017

### TP 1 : salle machine

Réalisez une application **VB** avec 1 seul module :

- créez soit un projet *Windows Application*, lui donner un nom, ajouter un **module** et supprimer le formulaire, soit une *Application Console* ;
- modifiez les propriétés du projet pour exécuter le programme à partir du **sub main** (désactivez l'infrastructure de l'application, choisissez la procédure de démarrage)

A partir du module, utilisez ces différentes fonctions de manipulation de chaînes de caractères :

*Len d'une variable et d'une chaîne.*

*La concaténation : &*

*Les transformations : Ucase, Lcase, Strconv pour VbProperCase.*

*La suppression des espaces : Ltrim, Rtrim, Trim.*

*Tronquer ou ajout d'espaces : Rset et Lset.*

*Extraction: Mid, Left, Right.*

*Modification: Insert, Replace.*

*Recherche : InStr, IndexOf, LastIndexOf.*

*Découpage : Split, Join.*

*Gadget : Strdup, Space.*

*Les conversions : Asc, Chr, Val.*

*Test de validité: IsNumeric, IsDate.*

Dans chaque cas, quels sont les traitements réalisés ? Une documentation sur l'utilisation de chaque fonction vous est fournie au fur et à mesure de la frappe par les **fenêtres d'aide contextuelles**, proposant parfois une complétion assistée.

Cherchez à utiliser le **debugger** en mode pas à pas ou à l'aide de points d'arrêt pour constater le contenu des variables.