

PROGRAMMATION EVENEMENTIELLE
Semaine 2 du 28 mars 2016

TP 1 :

Répertoire de noms

- Lire des noms, en constituer une table ordonnée contenant les noms différents, chacun accompagné du nombre de fois où il a été lu ;
- arrêter à la lecture d'une * à la place d'un nom ;
- écrire le nombre de noms différents, ainsi que chacun de ces différents noms accompagnés de son occurrence par ordre alphabétique.

Remarque : l'algorithme doit prévoir le cas où le premier nom est une * et le signaler par un message.

On partira d'un tableau initial de 4 postes, qui grandira au fur et à mesure de l'introduction de nouveaux noms par pas de 3 postes.

C'est une fonction (**Function**) qui renverra d'une part si ce nom est nouveau ou non et d'autre part l'indice correspondant.

C'est un sous-programme (**Sub**) réalisera l'insertion d'un nouveau nom en table et un autre sous-programme (**Sub**) permettra l'agrandissement de la table.

