

PROGRAMMATION EVENEMENTIELLE

Semaine 3 du 4 avril 2016

TD 1 :

Saisir et contrôler les données à travers la feuille proposée :

1) Bouton ARRET

L'appui sur ce bouton provoque l'arrêt de l'application si celui-ci est confirmé par un **MsgBox** à 2 boutons (le bouton NON sera celui par défaut).

2) Bouton TELEPHONE

L'appui sur ce bouton fait apparaître ou disparaître la fenêtre de saisie (placement du Focus).

3) Bouton VALIDATION

Contrôles à effectuer :

Les champs ne doivent pas être vides

Le sexe doit être F ou M majuscule ou minuscule

Le téléphone différent de blanc si sa fenêtre est visible

Si une donnée est incorrecte, mettre son label en rouge, celui-ci doit repasser à sa couleur initiale lors d'une nouvelle saisie de cette donnée, pour le téléphone mettre le bouton en rouge.

Si toutes les données sont correctes, un **MsgBox** en indique le nom et le département.

La feuille de saisie doit ensuite réapparaître par un sous-programme d'initialisation, comme au début, avec les champs réinitialisés à blanc sauf le département qui doit contenir la valeur prévue à la définition de ce **TextBox** lors de la conception de la feuille et enfin le téléphone invisible et vide.

Seuls les contrôles précisés ci-dessus sont à réaliser (sans utilisation de Keypress).