

# Introduction aux systèmes informatiques

## Cours 1

E. Paviot-Adet

Emmanuel.Paviot-Adet@parisdescartes.fr  
Bureau B2-2

IUT Paris Descartes  
DUT Informatique - 1<sup>ère</sup> année

# Sommaire

- 1 Organisation
  - Cadre institutionnel
  - Plan de l'année
  - Environnement de l'IUT
- 2 Fichiers
  - Systèmes
  - Généralités
  - Fichiers
- 3 Nommage des fichiers
  - Généralités
  - Noms absolus et relatifs

# Plan

- 1 Organisation
  - Cadre institutionnel
  - Plan de l'année
  - Environnement de l'IUT
- 2 Fichiers
  - Systèmes
  - Généralités
  - Fichiers
- 3 Nommage des fichiers
  - Généralités
  - Noms absolus et relatifs

# Le Programme Pédagogique National (PPN 2013)

- Semestre S1 avec 2 thématiques
  - **Systeme** (7 semaines)
  - Architecture des ordinateurs (7 semaines)

## Contenus de la partie système

- Architecture générale d'un système informatique
- Types et caractéristiques des systèmes d'exploitation
- Utilisation d'applications clientes réseau
  - Messagerie, transfert de fichiers, terminal virtuel, répertoires partagés
- Langage de commande
  - Commandes de base, introduction à la prog. des scripts
- Gestion des processus, des fichiers et des utilisateurs

# Concrètement

## Ressources

- Serveur : SrvSauv
- Chemin : \Info\Commun\DUT 1ere annee\Systeme
  
- Cours
  - Supports au format pdf
- TDs
  - Supports au format pdf
- Documents divers

# Salles machines

- Situées aux rez-de-chaussée et 1<sup>er</sup> étage
- Une quinzaine de machines par salle
  - Une vingtaine pour certaines
- Salles mutualisées entre les différents départements
  - Logiciels communs aux départements
  - Logiciels spécifiques
- Gestion par la cellule informatique
  - Située dans le hall du bâtiment Blériot
- Accessibles en libre-service
  - En dehors des heures de cours
  - Accès géré par la cellule

# Ressources

- Stockage
  - Vos données sont stockées sur un serveur central
    - SrvSauv
  - Accessibles de toutes les machines
  - Volume limité
- Systèmes
  - Machines sous Windows
  - Serveur central accessible par le réseau
    - Linux
    - IBM AS/400
- Impression
  - Imprimante dans chaque salle
  - Montage à chaque session
  - Vous apportez votre papier
- WiFi

# Cours/TP

- Cours
  - Partie théorique
  - Présentation des concepts
  - Une séance par semaine
- TPs
  - Partie pratique
  - Utilisation de Linux
  - Deux séances par semaines
    - Deux enseignants différents
    - Deux séries de sujets indépendants
- Contrôles
  - Début novembre (M. Darche)
  - Mi-janvier

# Plan

- 1 Organisation
  - Cadre institutionnel
  - Plan de l'année
  - Environnement de l'IUT
- 2 Fichiers
  - Systèmes
  - Généralités
  - Fichiers
- 3 Nommage des fichiers
  - Généralités
  - Noms absolus et relatifs

# Deux mots sur les systèmes

- Utilité?

# Communication avec le système

## Pour les programmes

- Utilisation de bibliothèques
  - Appels au système dans un langage donné (fichiers...)

## Pour les utilisateurs

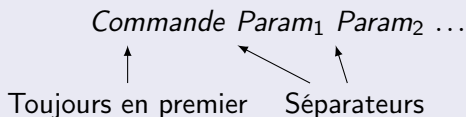
- Utilisation d'un *shell* (coquille)
  - Couche servant d'interface entre le SE et l'utilisateur
- Interfaces graphiques
  - *GUI : Graphical User Interface*
- Interfaces textuelles
  - *CLI : Command-Line Interface*
  - En "franglais" c'est le sens retenu pour shell
  - En français : *interpréteur de commandes*

# Interface textuelle

- L'utilisateur tape des commandes
- Une commande est écrite devant un *prompt*
  - Chaîne de caractères indiquant que l'interpréteur attend une nouvelle commande
  - Paramétrable
  - Exemple : `[paviot@UP5IUT]$`
  - Peut contenir des informations
    - Ici : nom de login, machine utilisée
- Deux types de commandes
  - Définition d'une variable
    - Voir dans quelques séances
  - Exécution d'une commande reconnue par le système
    - Voir transparent suivant

# Structure d'une commande

## Commande



## Séparateur

- Indispensable pour séparer deux éléments
  - Commande ou paramètre
- C'est généralement un espace

## Paramètre

- N'importe quelle chaîne de caractères
  - Souvent un nom de fichier

# Fichiers et répertoires

## Fichier

Un *fichier* est un ensemble organisé d'informations stocké dans une mémoire de masse.

## Erreur fatale

Il n'y a pas de fichier stocké en mémoire centrale. Il n'y a que des données en mémoire centrale.

## Répertoire

Un *répertoire* est un fichier, géré par le système, contenant des informations (*méta-informations*) sur d'autres fichiers ou répertoires.

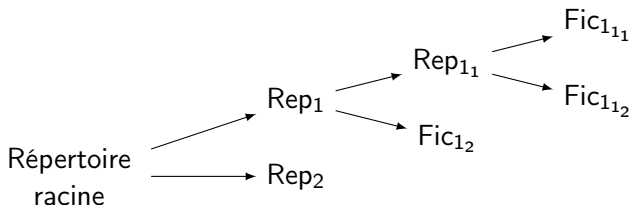
# Nature d'un fichier

## Nature d'un fichier

Le système utilise différentes sortes de fichiers. La *nature* d'un fichier définit son rôle vis à vis du système.

- Sous Unix les rôles possibles sont :
  - Ordinaire
    - Données, programme
  - Répertoire (d)
  - Lien symbolique (l)
  - Spéciaux
    - Pour les pilotes (caractère (c), bloc(b))
  - Tubes nommés ou FIFO (p)
    - Communication entre processus
  - Canal de communication (socket - s)
    - Extrémité locale d'une communication entre machines

# Arborescence



## Arborescence

Les informations sur un fichier ou un répertoire sont stockées dans un seul répertoire. On l'appelle le répertoire *père*.

## Répertoire racine

Les informations sur le répertoire racine sont stockées au début de la partition.

# Plan

- 1 Organisation
  - Cadre institutionnel
  - Plan de l'année
  - Environnement de l'IUT
- 2 Fichiers
  - Systèmes
  - Généralités
  - Fichiers
- 3 Nommage des fichiers
  - Généralités
  - Noms absolus et relatifs

# Utilité du nommage

## Problème

Identifier un fichier nécessite connaître :

- Son nom (*nom d'usage*)
- Sa position dans l'arborescence

## Nom d'usage

- Anciennement (DOS) utilisait un format 8.3
  - 8 caractères maximum pour le nom
  - Un point '.' toujours présent, même s'il n'est pas écrit
  - 3 caractères maximum pour l'extension
    - Exemple : *autoexec.bat*
- Les systèmes actuels utilisent 255 caractères
  - Le point est un caractère comme un autre

# Type d'un fichier

## Type d'un fichier

Pour un fichier ordinaire :

- Type des données stockées (texte, image, commandes...)
- Codage utilisé

## Type et nature

Ne pas confondre le *type* et la *nature* d'un fichier.

## Extension

- Indication sur le type fichier
- Lettres à la fin du nom d'usage
  - Généralement 3 lettres préfixées par un '.'
- Exemple : image.jpg

# Désignation

## Nom d'un fichier dans une commande

Il faut connaître :

- La liste des répertoires à traverser pour atteindre le fichier
- Le point départ de la liste

## En pratique

Il faut définir un séparateur pour les répertoires de la liste :

- '/' sous Unix
- '\' sous Windows
- Le répertoire racine est codé en utilisant le séparateur
  - / désigne le répertoire racine sous Unix
  - \ désigne le répertoire racine sous Windows
- Exemple : /Rep1/Rep11/Fic111

# Contrainte

## Unicité

Le nom désignant le fichier doit être unique.

## Unicité de l'ascendance

Nous savons déjà que chaque fichier a un seul répertoire père.

Il n'existe donc qu'un seul chemin à partir de la racine pour accéder à un fichier.

## Unicité du nom d'usage

Chaque nom d'usage est unique dans le répertoire le stockant.

L'unicité du nom est donc garantie.

# Caractères dans les noms d'usage

## Caractères interdits

Certains caractères ont une signification particulière et leur usage est interdit dans un nom d'usage

## En pratique

Interdictions dépendantes du système :

- Windows (FAT, NTFS)
  - `\| : * ? " < >`
- Unix
  - `/`
  - Fortement déconseillés : `* ? < > | & "`

Les espaces sont autorisés

# En pratique sous Unix

## Fichiers cachés

- Noms commençant par '.'
  - Pas montrés par l'interface graphique
  - Option spéciale pour la commande listant les fichiers
  - Souvent des fichiers de configuration, caches...
- Exemple : `.bashrc`

## Caractères particuliers

Caractères ayant déjà un sens pour les commandes.

- Utilisation de ce '\' devant le caractère
  - Exemple : `ls Mon\ repertoire`
- Utilisation de guillemets autour du nom
  - Exemple : `ls "Mon repertoire"`

# En pratique sous Unix

## Fichiers cachés

- Noms commençant par '.'
  - Pas montrés par l'interface graphique
  - Option spéciale pour la commande listant les fichiers
  - Souvent des fichiers de configuration, caches...
- Exemple : `.bashrc`

## Caractères particuliers

Caractères ayant déjà un sens pour les commandes.

- Utilisation ce '\' devant le caractère
  - Exemple : `ls Mon\ repertoire`
- Utilisation de guillemets autour du nom
  - Exemple : `ls "Mon repertoire"`

# Deux systèmes de nommage

## Noms absolus et relatifs

Deux systèmes correspondants à des besoins différents :

- Ils diffèrent par leur point de départ
  - La liste des fichiers à traverser ne part pas du même endroit
- Noms absolus
  - Le point de départ est TOUJOURS le répertoire racine
  - Noms souvent longs
- Noms relatifs
  - Le point de départ est fixé par l'utilisateur
  - Point de départ par défaut est fixé au début de la session
    - Généralement le répertoire de l'utilisateur (dit *home*, noté  $\sim$ )
  - Souvent plus court que le nom absolu correspondant
  - Nécessite parfois de bien connaître l'arborescence

# Noms absolus

Rappel : Le répertoire de départ est le répertoire racine

## Caractéristique

Un nom absolu commence toujours par le nom du répertoire racine.

## En pratique

- Sous Unix il commence par '/'
  - Exemple : `/Rep1/Rep11/Fic111`
- Sous Windows il commence par '\'
  - Exemple : `\Rep1\Rep11\Fic111`

# Noms relatifs

Rappel : le répertoire de départ est choisi par l'utilisateur

## Caractéristique

Un nom relatif commence toujours par le nom d'usage d'un fichier ou d'un répertoire.

## Répertoire courant

Le répertoire de départ est mémorisé par le système. Il est appelé *répertoire courant*.

## En pratique

Un nom relatif n'a de sens que si le répertoire courant est connu.

- *Rep11/Fic111* si */Rep1* est le répertoire courant
- *Fic111* si */Rep1/Rep11* est le répertoire courant

# Noms relatifs

Rappel : le répertoire de départ est choisi par l'utilisateur

## Caractéristique

Un nom relatif commence toujours par le nom d'usage d'un fichier ou d'un répertoire.

## Répertoire courant

Le répertoire de départ est mémorisé par le système. Il est appelé *répertoire courant*.

## En pratique

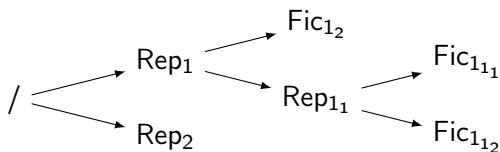
Un nom relatif n'a de sens que si le répertoire courant est connu.

- *Rep11/Fic111* si */Rep1* est le répertoire courant
- *Fic111* si */Rep1/Rep11* est le répertoire courant

## Nom relatif : . et ..

. et ..

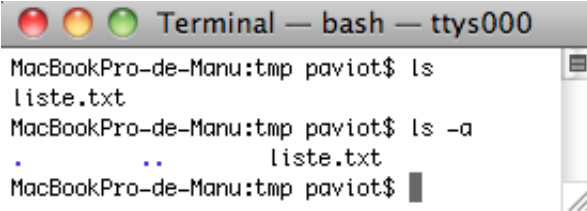
- Nom relatif du répertoire courant : '.'
- Nom relatif du répertoire père du répertoire courant : '..'



### Exemples

- `.` si `Rep2` est le répertoire courant
- `../.. / Rep2` si `/Rep1/Rep11` est le répertoire courant

## . et .. dans les répertoires



```
Terminal — bash — ttys000
MacBookPro-de-Manu:tmp paviot$ ls
liste.txt
MacBookPro-de-Manu:tmp paviot$ ls -a
.      ..      liste.txt
MacBookPro-de-Manu:tmp paviot$
```

- . et .. sont des entrées de tous les répertoires
  - informations sur leur père et sur eux-même
- Un répertoire n'est jamais vide
  - . et .. existent dès sa création
- Même la racine a des entrées . et ..