

# Scripts

## TD 5 - séance 2

### Objectifs

Pour automatiser ses tâches et aussi pour gagner du temps, l'administrateur système a la possibilité de créer un simple fichier de type texte qui va contenir l'ensemble des commandes à lancer. Ce fichier de commandes se nomme *script* dans l'environnement UNIX. Il se lance comme une commande classique. L'interprète de commandes va l'interpréter ligne par ligne comme si ces lignes avaient été tapées par l'utilisateur.

### Premiers scripts

**Manipulation 1**

*Regardez le contenu le script TD2\_seance2\_Arbre que nous avons souvent utilisé. Commentez.*

**Manipulation 2**

*Ecrivez un script de nom visu\_param qui :*

- indique combien de paramètres ont été donnés,*
- affiche les paramètres 1 et 11,*
- visualise tous les paramètres.*

*Pour cela, on utilisera les variables définies à cet effet.*

1. Pourquoi le lancement du script ne fonctionne-t-il pas en tapant `./visu_param`, ni `visu_param` ?
2. Prédisez le résultat de la commande :  
`./visu_param P1 P2 P3 P4`

### Commande *shift*

**Manipulation 3**

*Regardez l'aide de la commande interne shift. Ecrivez un script permettant de la tester.*

**Manipulation 4**

*Regardez l'aide de la commande cut. A l'aide de cette commande, extrayez la commande d'un fichier stat situé dans un des répertoires du répertoire proc.*

**Manipulation 5**

*Ecrivez un script qui affiche la commande, le statut et l'identité du processus père (PPID) d'un processus dont le PID est donné en paramètre.*

**Manipulation 6**

*Ecrivez un script qui utilise le script précédent pour afficher des informations sur 3 processus dont les PID auront été donnés en argument. Vous ferez deux versions : la première qui n'utilise pas la commande shift, la deuxième qui l'utilise.*