

```
# Ce programme affiche une boite de dialogue dans laquelle l'utilisateur saisit un texte #  
# tout texte precede d'un diese est considere comme un commentaire et n est pas execute
```

```
# python ne gere pas automatiquement les accents ! mais on peut le lui demander avec  
#l'instruction suivante :
```

```
#-*- coding:latin-1 -*-
```

```
from psychopy import gui
```

```
#####Programme partie I #####
```

```
question = gui.Dlg() # on cree une boite de dialogue
```

```
question.addText("Please describe in a few words a typical day at work:") # on lui ajoute un  
texte
```

```
question.addField("Answer:") # on cree un champ dans lequel sera saisie la reponse
```

```
answer=question.show() # on affiche la boite de dialogue
```

```
print answer # on affiche la reponse saisie dans la boite de dialogue
```

```
##### Programme partie II #####
```

```
# la boite de dialogue question a une propriete data qui permet d'acceder au contenu de la  
#reponse et de le stocker dans une variable (nommee par ex : num)
```

```
#num = int(question.data[0])
```

```
#on applique la fonction int qui transforme en entier le contenu de la reponse
```

```
#print num
```

```
# affichage du contenu de la reponse
```