

TP1 : Découverte de Windows Server 2016 et configuration TCP/IP de base

IMPORTANT pour les TOUTES les séances de TPs

Panneau de configuration : Vérifier que le pare-feu est totalement désactivé.
Centre Réseau et partage/Modifier les paramètres de la carte. Constatez que vous disposez de 2 cartes réseaux (Ethernet0 et Ethernet1) et que l'une d'elle est désactivée. Par défaut, votre machine s'appelle S0-0. Il faut commencer par la renommer comme suit.

PLATEFORME COMPOSEE DE 5 MACHINES

Nommer vos machines avec un nom unique de machine selon le modèle : Sx-y
Où x est votre numéro d'équipe qui vous sera affecté par l'enseignant. Typiquement x=1, 2 ou 3.

Où y est le numéro de machine. Typiquement y=1, 2, 3, 4 ou 5.

Propriétés de la carte réseau Ethernet0 : Mettez en place un adressage réseau pour les 5 machines.

ADRESSES RESEAUX

1 seul réseau par équipe : 10.x.0.0/16

Où x est votre numéro d'équipe qui vous sera affecté par l'enseignant. Typiquement x=1, 2 ou 3.

Vérifiez la configuration via la commande ipconfig /all

Testez la connectivité (via la commande ping) entre vos machines.

OBSERVATION DU CACHE ARP

Pour visualier le cache arp : commande arp -a

Pour vider le cache arp : commande arp -d

A quoi sert le protocole arp ?

Testez divers ping entre machine et observez l'état de cache.

Ajoutez une entrée statique pour une de vos machines (commande arp -s).

A quoi cela peut-il servir ? Quels sont les inconvénients d'une gestion du cache arp à l'aide d'entrées statiques ? Quels sont les avantages en termes de sécurité ?

SERVEUR DE DONNEES MICROSOFT

Tester la fonction de partage (Microsoft) d'une arborescence de dossiers. Demander de l'aide à votre enseignant. Mettre quelques fichiers sous le dossier partagé et y accéder via une autre machine (voire de 2 machines ou plus). Tester succinctement les droits d'accès (lecture seulement puis lecture/écriture).

Comment repère-t-on (nomme-t-on) une ressource partagée de manière unique et sans ambiguïté sur le réseau (sachant que les noms de machines doivent être unique) ?

CONFIGURATION DU BUREAU A DISTANCE

Tester la fonction du bureau à distance par couple de machines (l'une jouant le rôle de client et l'autre de serveur). Pour cela activez le bureau à distance via l'outil

Server Manager sur la machine serveur. Utilisez la connexion cliente bureau à distance à partir de l'autre machine (le serveur jouant le rôle de client. Après vous êtes « amusés » inversez les rôles de votre couple de machines.

INSTALLATION ET CONFIGURATION D'UN SERVEUR FTP

Installation du serveur ftp sur la machine Sx-1

Télécharger (<https://filezilla-project.org/download.php?type=server>

) et installer le logiciel FileZilla Server v0.9.59. Créez un dossier ftp sur la racine C:\ de votre machine virtuelle et y déposer divers fichiers (images, .doc, .pdf, etc...). Avec la console FileZilla créer un utilisateur anonymous et lier le dossier ftp avec les bonnes permissions (lecture et parcours uniquement).

Tester votre serveur ftp en utilisant d'abord Internet Explorer (simple navigateur).

Créer un compte ftp (avec mot de passe) via la console d'administration Filezilla et tester votre serveur « sécurisé » (il faut savoir que le mot de passe traverse le réseau en clair).

Et si le temps le permet télécharger (<https://filezilla-project.org/download.php?type=client>) et installer le client ftp FileZilla Client x64 v3.24. Tester le logiciel client.