



UNIVERSITÉ
PARIS
DESCARTES

IUT

DÉPARTEMENT INFORMATIQUE

DISCIPLINE : App. Serv. Java

Date de l'épreuve : 15/04/19

Année : 2 Groupe : 205

Ecrire très lisiblement

NOM : LARO-STOLET
(en capitales)

Prénom : Aïsène

NOTE DE 0 À 20

19

APPRÉCIATIONS

Ne rien écrire dans
cette marge

1) classe ConcurrentDocument :

```

package appli.serveur;

import bibliothèque.Document;
import bibliothèque.PasLibreException;
import bibliothèque.Abonné;

public class ConcurrentDocument
implements Document {

    private Document d;

    public ConcurrentDocument
(Document d) { this.d = d; }

```

1/6

```
@Override
public int numero () {
    return d.numero ();
}
```

```
@Override
public void reserver (Abonné ab)
throws PasLibreException {
    try {
        synchronized (d) {
            d.reserver (ab);
        }
    } catch (PasLibreException e) {
        throw e;
    }
}
```

ca se fait tout seul

```
@Override
public void emprunter (Abonné ab)
throws PasLibreException {
    try {
        synchronized (d) {
            d.emprunter (ab);
        }
    } catch (PasLibreException e) {
        throw e;
    }
}
```

```
@Override
public void retourner () {
    synchronized (d) {
        d.retourner ();
    }
}
```

Le getHeader numéro n'est qu'un simple accès en lecture au document qui plus est sur un attribut du document qui n'est pas sujet à changement. Par conséquent, ce getter ne met pas en péril la Thread-Safety de notre Concurrent Document.

Pour ce qui est des services réservés, emprunter et retourner sont des sections critiques pour notre Concurrent Document étant donné qu'elles en modifient l'état.

Il convient donc de les protéger des accès concurrents.

Ainsi, par les blocs synchronized() on interdit le parallélisme pendant la section critique afin de garantir la Thread-Safety. En effet, le Thread venant va prendre le verrou sur la ressource partagée (ici le Document d).

2) Dans la classe Bibliothèque on trouve, dans ce contexte, une ressource partagée. Il s'agit de la liste les Documents. Or, il s'agit d'une ArrayList, par conséquent elle n'est pas Thread-safe. Ses sections critiques sont : l'ajout d'un document et la récupération d'un document. En effet, l'accès concurrent à ces services pourrait causer des incohérences

comme par exemple lors de l'ajout
une mauvaise incrémentation de la
taille de la liste donc potentiellement
un objet ajouté à la liste qui ne
serait pas référencé. Le même,
un ajout en même temps qu'une
recherche rendrait cette dernière
irrévérente.

C'est pourquoi il convient de
protéger ces sections critiques de
l'accès concurrent par l'ajout
de blocs synchronized (Encadrés) }
autour de ces dernières. Ainsi, le
thread courant va, au début de
chaque section critique prendre le
verrou en la possession et le rendre à la
fin. Cela permet d'interdire la
concurrency dans les sections
critique de la ressource partagée
Encadrés afin de garantir la
cohérence de son algorithme.
Cela est rendu possible grâce au
Moniteur de Hoare, un mécanisme
de verrou implémenté dans les
objets Java.

Pour la classe Fabrique.Document,
on remarque tout d'abord que
numero est une ressource partagée.
En effet, plusieurs threads peuvent
créer des documents en parallèle
(plusieurs clients). Or, l'incrémen-
tation du numero constitue une
section critique. On pourrait

4/6

en effet dans le cas d'un accès
concurrent des séries de numéros
qui seraient sautés ou encore plus
subtilement que, des documents
pourraient se voir attribuer un
numéro dont que. Pour remédier à
cela, il faut limiter l'accès concurrent
à cette section critique à l'aide d'un
plan synchronisé (). Cependant, le
numéro étant représenté par un int,
qui est un type primitif et non
un objet Java, ne possède pas de
Moniteur de Hoare. C'est pourquoi
on a rajouté à la classe un
attribut statique de classe Object
que lui possède un moniteur de Hoare.
Ainsi, on peut mettre un plan
synchronisé lock sur des données
et on critique afin d'en
éviter l'accès concurrent et donc
de garantir la cohérence de numérotation.

5/6

avec la méthode `createDoc()`, et tout donne que l'on se contente de créer des objets locaux au contexte d'exécution de la méthode sans rien modifier, la Thread-Safety de la factory n'est pas mise en danger.

On va donc implémenter créer un document non Thread-Safe grâce à la méthode fournie. Ensuite, après avoir vérifié que notre référence référencait bien quelque chose (pas d'erreur) on retourne un `ConcurrentDocument` construit à partir de notre document. Si la référence est null (cas d'erreur) on retourne bien null également.

Conseil : quand on rédige un roman pareil, on glisse un fake au milieu pour vérifier que le correcteur n'a pas lu...

A remettre avec votre copie

NOM et groupe :

Ayène LAPOSTOLLETOS

```
public class FabriqueDocument {
    private static Object lock = new Object();
    // attribut static pour la numérotation automatique
    private static int numero = 1;

    /* cette méthode crée un ConcurrentDocument encapsulant un document
    créé par la méthode private creerDocumentSimple
    renvoie null si un problème s'est posé */
    public static Document creerDoc(int type, String titre) {
        Document d = new DocumentSimple(type, titre);
        return d == null ? null : new ConcurrentDocument(d);
    }

    // crée un document non thread-safe - ne pas modifier
    private static Document creerDocumentSimple(int type, String titre) {
        switch (type) {
            case 1 : return new Livre(numeroDocument(), titre);
            // case 2 new CD case 3 new DVD
            default : return null; // gestion d'erreur
        }
    }

    // renvoi un numéro unique de document
    private static int numeroDocument() {
        synchronized (lock) {
            return numero++;
        }
    }
}
```

```
public class Bibliotheque {

    // la liste des documents
    private List<Document> lesDocuments;
    // la liste des abonnés
    private List<Abonne> lesAbonnes;
    //etc... autres attributs

    public Bibliotheque() {
        this.lesDocuments = new ArrayList<Document>();
        this.lesAbonnes = new ArrayList<Abonne>();
        //etc... autres attributs
    }

    public void ajouter(Document doc) {
        synchronized (lesDocuments) {
            this.lesDocuments.add(doc);
        }
    }

    public Document leDocumentDeNumero(int numero) {
        synchronized (lesDocuments) {
            for (Document d : lesDocuments)
                if (d.numero() == numero)
                    return d;
        }
        return null;
    }
}
```

DST Applications Serveur Java **Du nouveau à la bibliothèque**

Remarque : vous devez écrire une classe et compléter directement sur l'annexe de ce dst deux autres classes

Le projet Bibliothèque 1.0 que vous avez réalisé a donné entière satisfaction. Félicitations !
Bon, malgré tout, le fait de ne pas pouvoir intégrer de nouveaux livres a un peu chiffonné les bibliothécaires. Vous allez donc proposer la version 2.0 en ouvrant (en plus du reste bien sur) sur le port 2900 un service d'ajout de livres. Les éléments de code donnés dans ce dst sont un canevas général à respecter à la lettre et à compléter ¹

Le code coté client

Le code du logiciel client est installé sur les postes des employés chargés d'ajouter les nouveaux documents. Il est très simple : après connexion au port 2900, on fait une saisie-clavier du type de document (1 pour les livres, plus tard 2 pour les cds, etc) et du titre (unique information du document pour simplifier), on envoie tout ça par socket, on reçoit la réponse du service par socket, on l'affiche et on ferme la socket. Le code du client n'est ni demandé ni fourni dans ce dst et on peut passer aux choses sérieuses.

Séparation du code coté serveur en 2 packages : *bibliotheque* et *application*

Afin de garantir une certaine stabilité du code lié au domaine étudié, *un package bibliotheque* contient les éléments essentiels du domaine étudié :

- l'interface **Document** et la classe **PasLibreException**
- la classe **Abonné**
- la classe **Bibliotheque** qui reçoit les demandes des services

Vous trouverez plus loin un rappel de l'interface **Document** et en partie, la classe **Bibliotheque**.

Par ailleurs, *le package appliserveur* contient tout le reste, à savoir la classe **Application** et son main, les différentes classes de serveurs et services, la classe **Livre** et une **FabriqueDocument** s'occupant des *new* pour les livres (et plus tard les CDs, etc).

Le nouveau service que vous devez réaliser est **ServiceAjoutDocument**. Ce service sera offert en parallèle avec les autres services du projet (réservation, emprunt, retour) et suivant les modalités standards du run vu en cours et en tp

```
while(true)
    new Thread(new ServiceAjoutDocument(leServeurSocket.accept())).start() ;
```

Vous trouverez plus loin :

- l'extrait nécessaire du code de la classe **ServiceAjoutDocument** ;
- la classe **FabriqueDocument**.

¹ Il est évident que vous ne travaillez pas dans ce dst sur VOTRE version du projet mais sur la version décrite dans cet énoncé, notamment pour le paragraphe « Gestion de la concurrence »

Gestion de la concurrence dans ConcurrentDocument

La classe Livre a été écrite sans gestion de la concurrence (elle fait juste le travail algorithmique nécessaire) et elle ne nous intéresse pas ici. Le service d'ajout ne s'occupe pas non plus de concurrence et on suppose que les autres services non plus. Il va donc falloir écrire une classe intermédiaire ConcurrentDocument gérant la concurrence pour le document auprès des services de réservation, emprunt et retour (technique du proxy vue en tp-carafe). La FabriqueDocument renverra donc une instance de ConcurrentDocument et la Bibliotheque stockera ainsi une liste de documents thread-safe. La classe ConcurrentDocument devra implémenter l'interface Document. Cette classe, pour l'aspect algorithmique, procédera par délégation à un attribut Document passé au constructeur. Elle fait partie du package *appliserveur*.

A faire :

1. Ecrire la classe **ConcurrentDocument** (lignes package et import incluses)
2. Complétez directement sur l'annexe les classes **FabriqueDocument** et **Bibliothèque**, de façon à gérer les différents problèmes de concurrence. Vous justifierez sur votre copie vos modifications (quelle est la ressource partagée, en quoi consiste le conflit, etc).

Vous avez 3h et peu de code à écrire. Prenez le temps de bien identifier les situations de concurrence sur des ressources partagées, de résoudre les conflits en plaçant des verrous sur les objets adéquats pour l'accès aux sections critiques et de soigner vos explications tant sur la forme (termes employés) que sur le fond.

```
public interface Document {
    int numero();
    void reserver(Abonne ab) throws PasLibreException;
    void emprunter(Abonne ab) throws PasLibreException;
    void retour();
}

public class ServiceAjoutDocument implements Runnable {

    // ressource partagée par tous les services
    private static Bibliotheque biblio;

    /* méthode appelée par le main après création de la bibliothèque avec les
    livres de départ et avant lancement des serveurs (2500,2600,2700 et 2900)*/
    public static void laBibliotheque(Bibliotheque b) {
        ServiceAjoutDocument.biblio = b;
    }

    // les attributs, le constructeur avec Socket en paramètre, etc
    .....

    @ override
    public void run() {

        //création des buffers socket ... socketIn et socketOut
        .....
        // réception par socketIn des infos type et titre du document à créer
        .....
        // ajout à la bibliothèque d'un document créé par la fabrique
        biblio.ajouter(FabriqueDocument.creerDoc(type,titre));
        //envoi réponse dans socketOut, fermeture socket etc
        .....
    } // fin run
} // fin classe
```