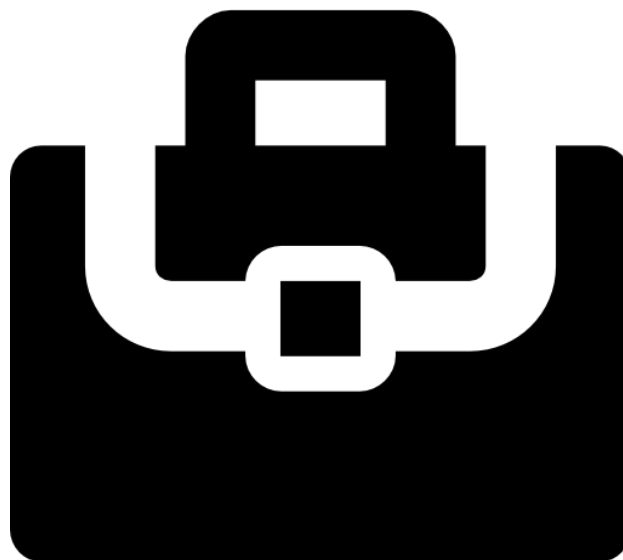


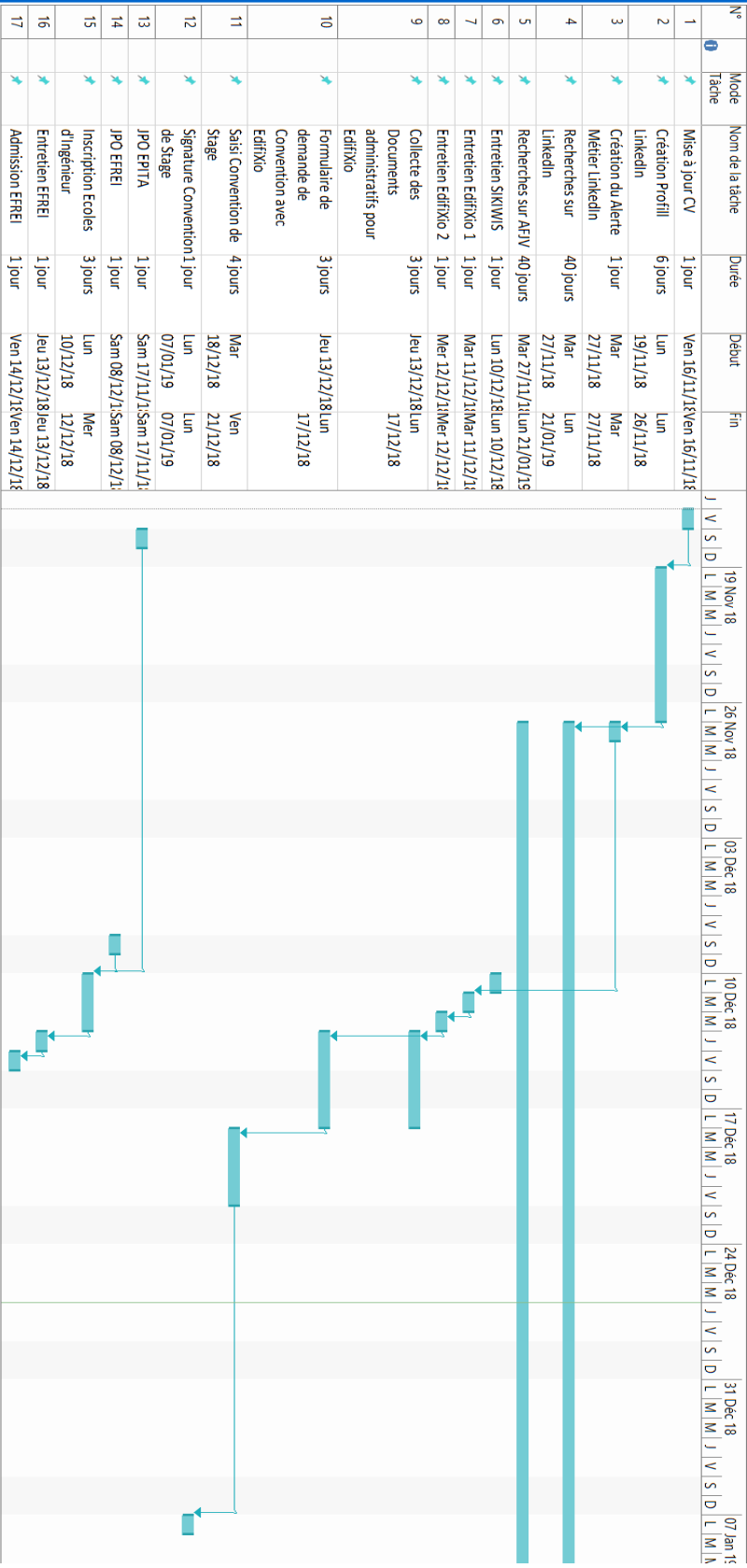


Projet Personnel Professionnel

Dossier du Semestre 3



I/ Diagramme de Gantt



II/ Carnet de bord



1. Types d'entreprises

Société de Service en Ingénierie Informatique :

Secteur Economiques : Informatique de Gestion.

Localisation : Region Parisienne

Activité : Intégration de progiciels, développement d'applications métier.

Startup :

Secteur Economiques : Innovation numérique

Localisation : Region Parisienne

Activité : Développement d'applications grand public innovantes

Editeur de logiciel :

Secteur Economiques : Développement informatique

Localisation : Region Parisienne

Activité : Développement de logiciels grand public et d'applications métier

2. Entreprises contactées

Nom	Site Web	Date de Contact	Document Fournis	Réponse
Eugen Systems	https://www.eugensystems.com/	30 Novembre	CV + Lettre de Motivation	Réponse Attendue le 7 Décembre Refus le 5 Décembre
TimeScope	https://timescope.com/	9 Décembre	CV + Lettre de Motivation	Réponse attendue le 16 Décembre Refus le 15 Décembre
Your Data Consulting	http://www.yourdata.fr/	12 Décembre	CV + Lettre de Motivation	Réponse attendue le 19 Décembre Refus le 14 Décembre
Gexpertise	https://gexpertise.fr	30 Novembre	CV + Lettre de Motivation	Réponse Attendue le 7 Décembre Relance le 8 Décembre Refus le 10 Décembre
Sikiwis	https://sikiwis.com/fr/	28 Novembre	CV + Lettre de Motivation	Réponse Attendue le 6 décembre Réponse le 30 Novembre Entretiens
Edifixio	www.edifixio.com/	28 Novembre	CV + Lettre de Motivation	Réponse Attendue le 5 Décembre Réponse le 2 décembre Entretiens

III/ Eportfolio



Le site web est hébergé à l'adresse : <http://arsenelapostolet.fr>

Arsène Lapostolet
Etudiant en Informatique à l'IUT Paris Descartes

Passionné d'informatique, j'ai choisi le DUT afin de construire des bases techniques et théoriques solides dans l'optique d'intégrer ensuite une école d'ingénieur.


- Compétences**
Section où je présente mes aptitudes et compétences, techniques et linguistiques.
- Expérience**
Section où je présente mes expériences, techniques et professionnelles.
- Diplômes**
Section où je présente les diplômes que j'ai acquis au cours de mes études.
- CV**
CV version PDF
- Loisirs**
Section où je présente les activités que je fais sur mon temps libre.

Compétences

- Base de Donnée
- Programmation
- Modélisation Objet
- Web
- Système et Réseau



Compétences

Base de Donnée | 



Modele Conceptuel de Donnée - Looping

Compétence	Description
Design MCD	Création d'un MCD à partir d'un cahier des charges
Contraintes Ensemblistes	Utilisation de contraintes ensemblistes pour modéliser les contraintes du cahier des charges
Héritage	Utilisation de l'extension MCD permettant le sous typage



SQL - Oracle SQL Developer




Compétence	Description
SQL LMD	Utilisation des clauses SQL de base pour formuler des requêtes complexes
SQL LDD	Création et maintenance de Base de donnée dans différents SGBD
PL/SQL	Programmation serveur avec des procédures PL SQL
Triggers	Développement de Triggers en PL/SQL pour implémenter des contraintes



Système de Gestion - Base de Donnée

Compétence	Description
Oracle	Utilisation du SGBD Oracle
MySQL	Utilisation du SGBD MySQL
Access	Utilisation du SGBD Access

Programmation | 



C - Visual Studio



Compétence	Description
Programmation impérative	Programmation d'algorithme utilisant les structures de controle et conditionnelles du C
Structuration de Données	Encapsulation des données dans des structures de donnée et création de fonctions pour faciliter le traitement des données
Allocation Dynamique	Création de structures de données dynamiquement alloués en mémoire
Gestion de Fichier UNIX	Utilisation des appels systèmes UNIX pour interagir avec le Système de Gestion de Fichier de l'OS
Programmation Parallèle	Utilisation des appels système de création de processus
Gestion des Signaux	Enregistrement de nouveau gestionnaires de signaux



C++ - Visual Studio

Compétence	Description
Programmation Impérative	Programmation d'algorithme utilisant les structures de contrôle et conditionnelles du C++
Structuration de Données	Encapsulation des données dans des structures de données et création de fonctions pour faciliter le traitement des données
Type Abstrait de Données	Développement des Types Abstrait de Données Pile, Liste, Liste Chaînée et File pour faciliter le traitement des données
Flux d'entrée-sortie	Utilisation des flux d'entrée sortie pour manipuler des fichiers de texte



C# - Visual Studio

Compétence	Description
Programmation Orientée Objet	Programmation orientée objet dans le framework .NET
Interfaces Graphiques	Création d'application graphique avec les technologies WinForm et WPF du Framework Microsoft .NET
Flux d'entrée-sortie	Utilisation des flux d'entrée sortie sur des fichiers, binaire et en texte



Java - Eclipse

Compétence	Description
Programmation Orientée Objet	Création d'applications objet structurées et robustes
Qualité Logicielle	Bonne pratiques de programmation objet
Polymorphisme	Développement polymorphe par interface, héritage et délégation
Programmation Générique	Utilisation de la généricité pour créer des classes avec des paramètres de type
Programmation Parallèle	Création de classes Thread-safe et d'application multithread
Programmation graphique	Création d'interface graphique avec Swing et JavaFX, dessin 2D avec SDL Java
JDBC	Utilisation du driver Java JDBC pour accéder à une base de données
JUnit 5	Rédaction de tests unitaires avec la bibliothèque JUnit 5



Python - Visual Studio

Compétence	Description
Programmation Graphique	Utilisation de module Tkinter et PyGames pour réaliser des interfaces Graphiques
Programmation Mathématique	Utilisation basique de python pour résoudre des problèmes mathématiques avec SciPy et Matplotlib
Programmation Orientée Objet	Utilisation des classes objets python



VB .NET - Visual Studio

Compétence	Description
Programmation Orientée Objet	Programmation orientée objet dans le framework .NET
Programmation Graphique	Création d'interfaces graphiques grâce à la technologie WinForm Microsoft Framework .NET
Flux d'entrée-sortie	Utilisation des flux d'entrée sortie sur des fichiers, binaire et en texte





Assembly 8086 - DOSBOX

Compétence	Description
Programmation de calculs	Création de programmes pour résoudre des calculs type division, exponentiel
Sous Programmes	Création de sous programmes pour la factorisation du code
Manipulation des registres	Utilisation des registres pour la manipulation des variables
Utilisation de la pile	Passage de paramètres par la pile

Modélisation Objet |



UML - Star UML

Compétence	Description
DCU	Création de diagramme de cas d'utilisation pour modéliser les interactions entre application et utilisateurs
Diagrammes Objet	Création de diagramme objet pour modéliser les relations entre objets d'une application
Diagramme de Classe	Création de diagramme de classe pour modéliser entre les différentes classes d'objets d'une application
Diagramme de Séquence	Création de diagramme de séquence pour modéliser les différentes fonctionnalités d'une application
Diagramme d'état transition	Création de diagramme d'état transition pour modéliser l'évolution d'objets d'une application au cours du temps



Design Pattern - Patrons de Conception

Compétence	Description
MVC	Création d'application Modèle Vue Contrôleur
Principes SOLID	Application des principes SOLID à la conception objet
DAO	Création d'objet d'accès à la base de donnée

Web |



HTML - VS Code

Compétence	Description
Site Web moderne	Création de sites web avec un design moderne et agréable
Structuration de Pages	Structuration responsable des pages pour les rendre validables (W3C) et améliorer les perspectives d'entretien et de mise à jour
Pages riches	Utilisation de tous les éléments du HTML pour créer des pages riches et mettre en valeur le contenu



CSS - VS Code

Compétence	Description
Media Queries	Utilisation de feuilles de style alternatives pour développer des sites web en responsive design
Framework CSS	Utilisation de framework CSS comme Bootstrap et Google Material Design pour développer des sites web en responsive design



Javascript - VS Code

Compétence	Description
Script client side	Compréhension du fonctionnement de Javascript et manipulation du DOM HTML
jQuery	Utilisation de la bibliothèque jQuery pour créer des UI interactives



Java EE - Eclipse

Compétence	Description
Application Web	Création d'applications Web grâce aux servlets Java EE
JSP	Utilisation de Java Server Pages et de Expression Language via la JSTL pour les vues d'applications



PHP - Eclipse

Compétence	Description
Application Web	Création d'application Web complète et selon le pattern MVC



Wordpress - ORG

Compétence	Description
Plugin	Installation des plugins mis à disposition par la communauté pour enrichir les fonctionnalités d'un site web
Injection HTML/CSS	Ajout de code HTML et CSS dans le template pour pousser la personnalisation du site au plus loin





Shell UNIX - VS Code

Compétence	Description
Scripts Evolués	Programmation de Scripts évolués



Systèmes d'Exploitation - Linux

Compétence	Description
Ubuntu	Installation, administration, services
FreeBSD	Installation, administration, services



Réseaux IP - Packet Tracer

Compétence	Description
Sous Réseau	Création de sous Réseau
DNS	Création de serveurs DNS



Projets Informatiques

Arduino Son et
Lumière

Table de
Donnée

Server

Eportfolio

Messagerie

Site Web
Culturel

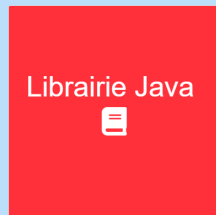
Jeu de Société

Treespot
Game





Sudoku



Librairie Java



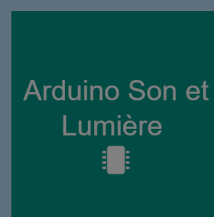
Médiathèque



Sac à Dos



Emploi du
temps



Arduino Son et
Lumière



Spectacle Son et Lumière Arduino

J'ai passé le Baccalauréat scientifique spécialité Informatique et Sciences du Numérique. Je devais donc réaliser un projet collaboratif dans le thème de l'Informatique. Mon binôme et moi avons choisi le sujet "Arduino : son et lumière".

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION

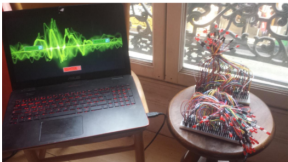


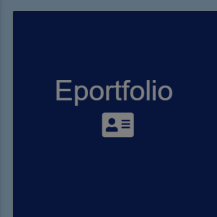


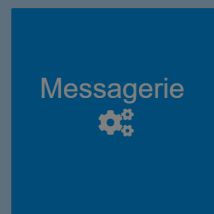
Image du Projet

Outils utilisés :  

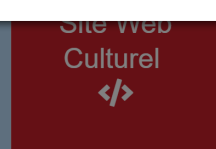
Fermer



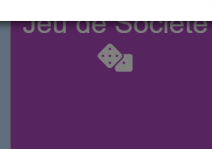
Eportfolio



Messagerie



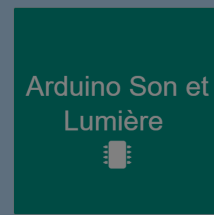
Site Web
Culturel



Jeu de Société



Treespot
Game



Arduino Son et
Lumière



Application Console : Table de Donnée

Dans le cadre du module Initiation à l'Algorithmique et à la Programmation, j'ai été amené à développer une application de gestion de donnée en langage C

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION

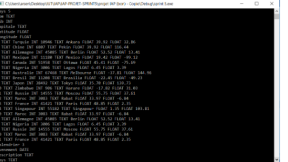



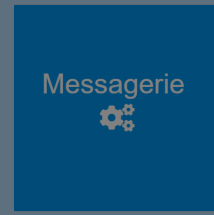
Image du Projet

Outils utilisés : 

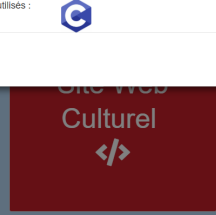
Fermer



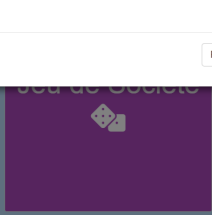
Eportfolio



Messagerie



Site Web
Culturel



Jeu de Société



Treespot
Game





Serveur Cloud, Media et Web

J'ai recyclé mon ancien PC portable en serveur de partage de fichier, une sorte de Cloud personnel. J'ai donc installé dessus une distribution Linux appelée Freenas, qui est spécialement conçu pour cette utilisation. J'ai utilisé le programme Samba pour créer un partage en local sur Windows est le protocole SFTP via SSH pour l'accès à distance, via un service de DNS gratuit. Plus tard, j'ai installé Apache 2.4 sur ce serveur afin d'assurer l'hébergement de mon E-Portfolio. J'ai également créé une petite application en C# WPF T afin de rassembler les interfaces web de gestions des différents services. Plus tard, j'ai passé le serveur sous Ubuntu Server pour plus d'ouverture et la communauté plus large.

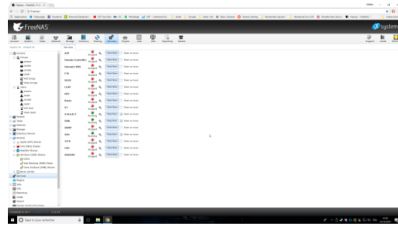


Image du Projet

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION

Outils utilisés :



Site Web Personnel

Dans le cadre de ma formation j'ai été amené à développer mon portfolio en ligne. Je l'ai beaucoup amélioré au cours du temps notamment en ajoutant de l'interaction utilisateurs avec JS/Query et en créant un CMS en JEE.

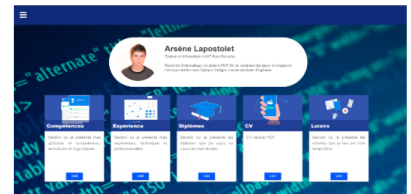


Image du Projet

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION

Outils utilisés :



Fermer

Application console : Tri de Messages

Dans le cadre du module Structures de Données et Algorithmes j'ai du développer un application console de traitement de paquets réseau contenant des messages en C++

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION

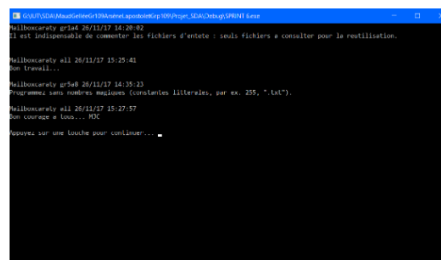


Image du Projet

Outils utilisés :



Fermer



Application Graphique : Sudoku

Dans le cadre du module Interfaces Homme Machine, nous avons du créer un jeu de Sudoku en Visual Basic .NET. Cela inclut, le jeu, la gestion des et l'enregistrement des joueurs, leur sauvegarde dans des fichiers, mais également une interface de création de grilles personnalisées ainsi que de l'import de fichiers de grille.

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION



Image du Projet

Outils utilisés :



Fermer

Librairie Java

Dans le cadre de la Base de la Programmation Objet 2, nous avons de créer une bibliothèque Java de création d'animation frame par frame en ASCII Art

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION

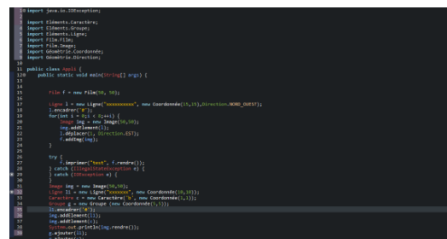


Image du Projet

Outils utilisés :



Fermer

Application Web de Médias

Dans ma fmaille nous avons un grand nombre de médias audiovisuels répartis à plusieurs endroits. Afin que plusieurs personnes n'achètent pas les mêmes médias et ou des médias que nous possédons déjà, J'ai ainsi créé une application. J'ai choisi de faire une plateforme web afin d'avoir rapidement un système disponible à la fois sur mobile et PC. J'ai donc installé une stack LAMP sur mon serveur pour héberger ce système. Afin de remplir la base avec les médias que nous possédons déjà j'ai utilisé un script bash pour lister les fichiers, puis un programme console en C++ qui génère le script SQL à partir du fichier de sortie du script bash.

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION



Image du Projet

Outils utilisés :



Fermer



Appli Console : Sac à Dos

Dans le cadre du module Algorithmique Avancée, nous avons du résoudre le problème du sac à dos avec trois méthodes différentes : Gloutonne, Dynamique, et "Séparation et Evaluation"

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION

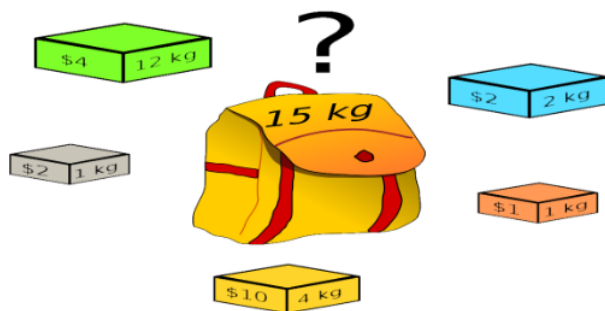


Image du Projet

Outils utilisés :



Fermer

Application Web : Emploi du temps

Dans le cadre du module de programmation web j'ai du développer une application web de gestion d'emploi du temps, avec plusieurs utilisateurs aux droits différents.

DOSSIER DU PROJET

DÉMONSTRATION

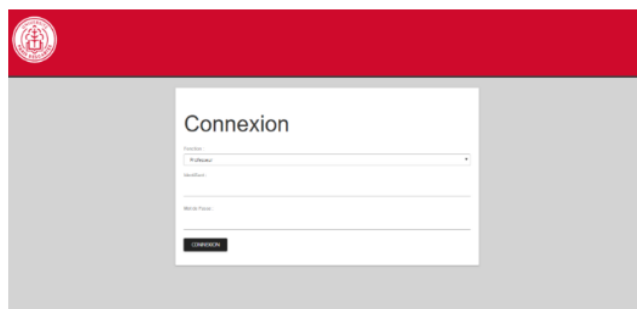


Image du Projet

Outils utilisés :

Fermer



Expériences Professionnelles

Aide aux
devoirs



Aide aux devoirs - Freelance

Aide aux devoirs pour des enfants du CP à la Seconde dans toutes les matières

[SITE DE L'ENTREPRISE](#)



Fermer



Diplômes

Bac S

Lycée Charlemagne
Spé ISN - Mention Bien
2014 - 2017

[VOIR LE DIPLOME](#)

DUT Informatique

IUT Paris Descartes
Junior Entreprise - Club Jeu Vidéo
2017 - 2019

[VOIR LE DIPLOME](#)

Loisirs



39 Rue du Général Leclerc
94220 Charenton-Le-Pont



06 98 40 20 57





ARSÈNE LAPOSTOLET

19 ANS

ARSENE@LAPOSTOLET.FR

+33 6 98 40 20 57

17 RUE DE LA PLAINE
75020 PARIS

<http://arsenelapostolet.fr>



RECHERCHE STAGE DE FIN DUT INFORMATIQUE

A PARTIR DU 8 AVRIL 2019
10 SEMAINES MINIMUM



Passionné d'informatique, j'ai choisi le DUT afin de construire des bases techniques et théoriques solides dans l'optique d'intégrer ensuite une école d'ingénieur.

COMPÉTENCES

DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

- JAVA
- C# .NET, VB.NET (WINFORM, WPF)
- C, C++
- PYTHON
- MODÉLISATION UML
- DESIGN PATTERN : MVC
- GIT



DÉVELOPPEMENT WEB

- J2E
- HTML5/CSS3, JAVASCRIPT/JQUERY, PHP
- CMS : WORDPRESS



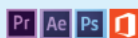
SYSTÈME ET RÉSEAU

- UNIX, UBUNTU, FREEBSD
- CISCO PACKET TRACER, ADMINISTRATION RÉSEAU DOMESTIQUE
- HÉBERGEMENT WEB ET CLOUD



MULTIMÉDIA

- BUREAUTIQUE : SUITE OFFICE
- AUDIOVISUEL : ADOBE PREMIERE PRO, AFTER EFFECT, PHOTOSHOP, AUDACITY



BASE DE DONNÉE

- MODÉLISATION MEURISE
- SQL LMD, SQL LDD
- PL/SQL
- SGBD : ACCESS, ORACLE, MYSQL



LANGUES

- ANGLAIS C1



DIPLÔMES

BACCALURÉAT SCIENTIFIQUE - 2017

SVT - SPÉCIALITÉ INFORMATIQUE ET SCIENCES DU NUMÉRIQUE

MENTION BIEN

LYCÉE CHARLEMAGNE

DIPLOME UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE - 2019

INFORMATIQUE

OPTIONS : APPLICATIONS RÉFLEXIVES ET ANALYSE NUMÉRIQUE

IUT PARIS DESCARTES

COMPÉTENCES SUPPLÉMENTAIRES

- LEADERSHIP
- TRAVAIL DE GROUPE
- COMMUNICATION
- SENSIBILISÉ À LA SÉCURITÉ INFORMATIQUE
- VEILLE TECHNOLOGIQUE
- CAPACITÉ D'ADAPTATION

EXPÉRIENCE - PROFESSIONNELLES

- MAINTENANCE ET CONSEIL INFORMATIQUE À DOMICILE (2016 - 2018)
INSTALLATION, DIAGNOSTIC ET RÉPARATION DE MATÉRIEL INFORMATIQUE CHEZ DES PARTICULIERS. CONSEIL À L'ACHAT DE MATÉRIEL INFORMATIQUE.
- AIDE AUX DEVOIRS (2015 - 2018)
COURS PARTICULIERS À DOMICILE POUR ENFANTS DU CP À LA 3E DANS TOUTES LES MATIÈRES.

EXPÉRIENCE - INFORMATIQUE

DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

- APPLICATIONS CONSOLE : TABLE DE DONNÉES, MESSAGERIE, 3SPOTS GAME
- APPLICATIONS GRAPHIQUES : SUDOKU, UTILITAIRE RPG, INTERFACE DE GESTION SERVEUR, JEU DE BLAGUES
- SPECTACLE SON ET LUMIÈRE ARDUINO

DÉVELOPPEMENT WEB

- SITE WEB D'UN ÉVÈNEMENT, SITES WEB VITRINE, SITE WEB CULTUREL
- APPLICATIONS WEB : GESTIONNAIRE MULTIMÉDIA, PLANNIFICATEUR DE VACANCES, E-PORTFOLIO

SYSTÈME ET RÉSEAU

- SERVEUR CLOUD, MEDIA ET WEB

BASE DE DONNÉE

- BDR ACCESS

LANGUES

- SÉJOURS EN ALLEMAGNE

LOISIRS

- LECTURE (TOLKIEN, ASIMOV)
- JEUX VIDÉOS (SKYRIM, SWTOR)
- CINÉMA (STAR WARS, MATRIX)
- MUSIQUE (CLASSIQUE, RAP)
- COUTURE (COSPLAY)

V/ Lettre de motivation



Bonjour madame/monsieur,

Je suis actuellement étudiant en seconde année à l'IUT d'informatique de Paris-Descartes. Dans le cadre de ma formation, je suis amené à effectuer un stage professionnel d'une durée minimale de 10 semaines à partir du lundi 8 avril 2019.

Je suis passionné par le développement logiciel notamment en Java (J2E, JavaFX) mais aussi en C# .NET (WPF, ASP) et C/C++. J'aimerais donc effectuer mon stage dans le domaine du développement d'application desktop, android, ou d'application web.

C'est pourquoi je serais heureux d'examiner avec vous lors d'un entretiens la possibilité d'une collaboration.

Je vous invite à découvrir mon parcours sur mon e-portfolio, à l'URL suivante : <http://arsenelapostolet.fr>

Cordialement

Arsène Lapostolet

VI/ Préparation de l'oral



1. Conversation téléphonique

Bonjour monsieur/madame, je suis heureux d'avoir l'occasion de m'entretenir avec vous au téléphone, en effet, votre annonce m'intéresse beaucoup. Elle correspond tout à fait au stage que je recherche dans le cadre de mon DUT d'informatique. C'est pourquoi je suis curieux de connaître votre activité un peu plus en détails et je suis heureux de vous présenter mon parcours et mon projet.

Quel type de produit vendez-vous, à quel type de client, sur quel modèle économique, et depuis l'entreprise a-t-elle été créée ? Combien de personnes sont actuellement occupées dans l'entreprise ? Avez-vous des partenaires réguliers ?

Après un Bac S avec mention bien au lycée Charlemagne, j'ai en effet intégré cette formation qui correspondait à mon projet professionnel, qui est de travailler en tant que programmeur dans l'applicatif web. Je maîtrise le développement de plateformes web aussi bien du point de vue du Front-End, avec HTML5 et CSS3 ainsi que de nombreux frameworks front comme Bootstrap et Materialize, que du Back-End avec Javascript vanilla ainsi que des frameworks comme JQuery, Angular.js, Node.js, React.js. Je suis aussi très à l'aise avec des environnements applicatifs web tels que Java EE, PHP7 et Python Django. J'ai pu mettre en applications ces compétences dans la mise en place d'un site événementiel ainsi que lors d'une compétition inter établissement.

2. Ligne du Temps

Je recherche un stage dans le cadre de la validation de mon DUT d'Informatique dans le domaine du développement applicatif web.

J'ai en effet intégré il y a deux ans l'IUT Informatique Paris Descartes qui correspondait à mon projet professionnel, qui est de travailler en tant que développeur full stack. Cette dernière expérience, ainsi que mes nombreux projets scolaires collaboratifs m'ont permis de confirmer mon goût pour le travail en équipe.

Je développe aussi en dehors du domaine scolaire des projets artistiques avec des amis tels que la réalisation de courts-métrages. J'ai aussi fabriqué un dispositif électronique sons et lumière. Pour faciliter la mise en œuvre de mes activités, j'ai créé à mon domicile un serveur Web, Cloud et Media qui me permet d'expérimenter et de m'organiser.

Vers l'âge de 6 ans, mon père a mis à ma disposition un iMac, déjà ancien à l'époque, mais qui m'a permis de faire mes premiers pas sur internet. J'ai ainsi découvert, à leurs débuts, des sites aujourd'hui très connus comme Wikipédia et YouTube. C'est aussi à cette époque que mes parents m'ont fait découvrir les jeux vidéo de façon plus large, mon père étant lui-même passionné de bidouillages informatiques et de jeux vidéo. Nous avons joué ensemble à des titres de l'époque comme Star Craft premier du nom. Lorsque j'avais 8 ans, ma famille a déménagé à Paris. Durant toute ma scolarité dans le primaire, je me suis passionné pour les matières dominantes scientifiques comme la physique et les mathématiques. En classe de technologie en 3^e, mon professeur à inscrit ma classe à un concours national appelé Course en Cours mettant en compétition des équipes d'élèves sur une course de voiture miniature. C'était un projet important réalisé en groupe que nous avons mené tout au long de l'année, de la conception de la voiture, sa décoration, en passant par la conception d'un mémoire de projet et la création de l'image de marque de notre équipe (dont un logo) ainsi que la préparation d'une soutenance orale devant un jury. Mon équipe a obtenu la médaille du coup de cœur du jury pour ce projet. Pendant l'été de la 3^e à la 2nd, j'ai participé à une colonie de vacances à thème sur l'informatique. Nous passions 3h par jour à étudier un sujet. J'ai opté pour le web et j'ai donc fait mes premiers pas en HTML/CSS. J'ai progressé en Web, j'ai été amené à créer un site internet sur le thème des réseaux cellulaires et j'ai présenté un exposé sur le même thème. Par la suite, nous avons étudié Python, j'ai donc fait mes premiers pas en programmation en faisant de nombreux exercices sur le site internet France IOI.



Ces expériences inspirent mes projets à venir. Je souhaite, après mon DUT, intégrer une École d'ingénieur proposant une formation en Logiciels et systèmes d'information en alternance. A l'issue de ce parcours, je vise une activité de développeur full stack avec l'ambition d'évoluer ensuite vers le métier de chef de projet SI. Je suis particulièrement attiré par des domaines comme le développement de jeux vidéo, le développement full stack, le développement et l'intégration de logiciels, de plateformes web et d'applications mobiles.

Après avoir gagné un peu d'expérience, j'envisage de m'associer avec d'autres professionnels au sein d'une startup pour créer des innovations logicielles et applicatives pour le monde de demain. Je m'intéresse particulièrement à la réalité virtuelle et augmentée. Je pense que de nombreuses applications peuvent être explorées dans le domaine de la virtualisation d'environnement ; de nouvelles fonctionnalités peuvent être trouvées facilitant la vie de tous les jours ou la vie professionnelle. On peut imaginer des programmes de formation professionnelle en VR pour des métiers de pointe comme la chirurgie, l'électronique de pointe, l'aérospatiale, l'optique. De même, pour le marketing digital, on pourrait proposer à des clients d'observer les modèles 3D des objets.

3. Analyse de la PA

CONTENU DU STAGE

Offre de stage / Sujet du stage

Il existe déjà une application mobile Salesforce.

Donc, plutôt que de créer une nouvelle application de toute pièce, nous allons créer un module dans l'application Salesforce.

Nous utiliserons donc les API Salesforce et les langages de la plateforme : APEX (proche du Java) et Lightning (HTML, Javascript, CSS).

L'objectif est de trouver les méthodes de saisie qui seront les plus adaptées à une utilisation mobile et à l'assistance de l'utilisateur : saisie à la journée, saisie à la chaîne, propositions de saisies basées sur les jours précédents...

Il faudra aussi s'assurer que l'application respecte bien toutes les règles d'intégrité de donnée pour que l'on ne puisse pas saisir des données incorrectes.

Si le temps le permet, nous irons au-delà de la saisie des temps et nous proposerons des interfaces adaptées pour les rapports (export chiffré de qui a passé combien de temps sur quoi) et sur la création de dashboards (représentation visuelle du temps passé).

Fonctions, tâches, activités confiées

- 1 - S'approprier l'application existante, ses fonctionnalités, son architecture, son modèle de donnée
- 2 - Echanger avec différents utilisateurs (développeurs, consultants fonctionnels, chefs de projet ...) pour comprendre leurs besoins et leurs idées autour d'une version mobile de l'application
- 3 - Concevoir une interface (Wireframe, Wireflows)
- 4 - Implémenter un prototype pour valider les choix d'UI
- 5 - S'intégrer avec le backend Salesforce. Le faire évoluer si nécessaire
- 6 - Mettre en place la stratégie de test et livrer l'application en production
- 7 - Hypercare (accompagner les utilisateurs, corriger les bugs, ajouter les fonctionnalités qui n'ont pas été prévues lors du recueil de besoin).
- 8 - Rédiger un manuel d'utilisation
- 9 - Bonus si le temps de permet : créer une version mobile des rapports et des dashboards.

- Salesforce : APEX, Lightning, Salesforce API, SOQL
- Intégration : Webservice REST
- Outils : Visual Studio Code, Git, Maven



Grille d'analyse de votre réponse à une offre de stage

Description de :	Offre de stage de l'entreprise	Réponse ou demande de stage du candidat
1.1. Entreprise	SSII/ESN de 300 employé et à dimension internationale	Jeune étudiant Organisé et Rigoureux
1.2. Service	Intégration de progiciels	Connaissance des principaux ERP et CRM
2. Métier	Développeur Fullstack	Etudiant en Informatique
3. Fonctions, tâches, objectifs,	Développement de bout en bout sur le projet, travailler sur tous les aspect du projet	DUT Informatique avec un large épouvantail de compétence backend et frontend
4.1. Compétences professionnelles - scientifiques - techniques - méthodologiques	Développement APEX/Java HTML CSS Javascript UI/UX	<p>DÉVELOPPEMENT LOGICIEL</p> <ul style="list-style-type: none">- JAVA- C# .NET, VB.NET (WINFORM, WPF)- C, C++- PYTHON- MODÉLISATION UML- DESIGN PATTERN : MVC- GIT <p>DÉVELOPPEMENT WEB</p> <ul style="list-style-type: none">- J2E- HTML5/CSS3, JAVASCRIPT/JQUERY, PHP- CMS : WORDPRESS
4.2. Compétences personnelles	Communication, rigueur, travail de groupe	<ul style="list-style-type: none">- LEADERSHIP- TRAVAIL DE GROUPE- COMMUNICATION- SENSIBILISÉ À LA SÉCURITÉ INFORMATIQUE- VEILLE TECHNOLOGIQUE- CAPACITÉ D'ADPTATION

VII/ Poursuite d'études



Je suis passionné de développement et de conception logiciel. Je suis également très curieux et un peu touche à tout (j'adore faire des tutos pour découvrir de nouvelles technologies. C'est pourquoi je pense que le métier de développeur fullstack me correspondrait parfaitement.

J'ai donc dans l'idée d'intégrer une école d'ingénieur spécialisée en informatique et de suivre une filière centrée sur le Développement Logiciel et Systèmes d'information. Dans cette optique, j'ai repéré plusieurs écoles :

- EFREI : 30-32 Avenue de la République, 94800 Villejuif , <https://efrei.fr>
- EPITA : 14-16 Rue Voltaire, 94270 Le Kremlin-Bicêtre , <https://epita.fr>
- ESIE : Cité Descartes, 2 Boulevard Blaise Pascal, 93160 Noisy-le-Grand <https://esiee.fr>

A l'issue de ce parcours, je vise une activité de développeur full stack avec l'ambition d'évoluer ensuite vers le métier de chef de projet SI. Je suis particulièrement attiré par des domaines comme le développement de jeux vidéo, le développement full stack, le développement et l'intégration de logiciels, de plateformes web et d'applications mobiles.

Après avoir gagné un peu d'expérience, j'envisage de m'associer avec d'autres professionnels au sein d'une startup pour créer des innovations logicielles et applicatives pour le monde de demain. Je m'intéresse particulièrement à la réalité virtuelle et augmentée. Je pense que de nombreuses applications peuvent être explorées dans le domaine de la virtualisation d'environnement ; de nouvelles fonctionnalités peuvent être trouvées facilitant la vie de tous les jours ou la vie professionnelle. On peut imaginer des programmes de formation professionnelle en VR pour des métiers de pointe comme la chirurgie, l'électronique de pointe, l'aérospatiale, l'optique. De même, pour le marketing digital, on pourrait proposer à des clients d'observer les modèles 3D des objets.