

TD 4

Communications entre Processus

Tubes classiques

Objectifs du TD :

L'objectif principal de ce TD est de comprendre et maitriser l'utilisation des fonctions **pipe()**, **fork()**, **wait()**, **exit()**, etc pour pouvoir faire communiquer des processus entre eux. Dans ce TD, les processus font partie de la même famille.

Pour rappel :

- **pipe()** crée un tube de communication entre un processus père et ses fils.
- **fork()** crée un nouveau processus, fils du processus en exécution.
- **wait()** avec **exit()** permettent de synchroniser les processus père et fils. Ces fonctions permettent au programmeur de mettre en attente un processus père jusqu'à la terminaison d'un processus fils.

Dans l'Annexe ci-joint (pages 3-4), on considère un extrait d'un programme C. Ce programme est constitué des étapes suivantes :

- a) Création de tubes
- b) Création de fils
- c) Lecture d'une phrase (ou une chaine de caractères) sur le clavier
- d) Transmission de cette phrase à un groupe de processus (**Groupe1**), en utilisant un premier tube
- e) Transmission de cette phrase des processus du groupe Groupe1 vers d'autres processus qui appartiennent au groupe « **Groupe2** », en utilisant un deuxième tube
- f) Assemblage, par les processus du groupe Groupe2, des caractères et affichage sur l'écran.

Répondre aux questions suivantes :

- 1) Combien de processus fils y a-t-il dans le programme ?
- 2) Quel est la tâche (ou le rôle) du processus père ?
- 3) Quelle est la tâche de chaque processus fils ?
- 4) Est-ce que tous les processus fils sont identiques ? Justifiez votre réponse.

- 5) Quelle valeur prend `etat[ordre]`, pour `ordre = 0, 1, 2, 3` ?
- 6) Compléter le tableau suivant tout en tenant compte de toutes les étapes (**a-f**) mentionnées ci-dessus.
- 7) Comment peut-on modifier le programme dans l'annexe pour qu'on puisse réaliser les tâches des fils en exécutant (chargeant à partir du disque) d'autres programmes ?

1		2		3	
4		5		6	
7		8		9	
10		11		12	
13		14		15	
16		17		18	

Annexe A

```
#include <sys/types.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define      NbofChild 2
#define      MOD      5

int main (int nbarg, char *tbarg[]) {
    int idpro, tubeA[2],tubeB[2], nbcarlus, attente, etat[2*NbofChild], ordre,
    cptcar=0;
    char phrase[256],carlu;
    ssize_t taille;
    size_t tmax=255;

    srand(getpid());

    pipe(-1-);
    pipe(-2-);

    for (ordre=1; ordre<=NbofChild; ordre++) {
        if ((idpro=fork ()) < 0) {
            perror("creation de processus");
            exit(errno);
        }

        if (idpro == 0) { //Groupe1
            cptcar=0;
            close(-3-);
            close(-4-);
            nbcarlus= read(-5-,&carlu,1);
            while (nbcarlus > 0) {
                int nbecr;
                cptcar ++;
                attente = rand()%MOD;
                sleep(attente);
                nbecr=write(-6-,&carlu, 1);
                nbcarlus= read(-7-,&carlu,1);
            }
            close(-8-);
            close(-9-);
            printf ("\t Je suis le fils %d, nbcarlus : %d et je me termine
\n", ordre, cptcar);
            exit(0);
        }
    }
}
```

```
for (ordre=1; ordre<=NbOfChild; ordre++) {

    if ((idpro=fork ()) < 0) {
        perror("creation de processus");
        exit(errno);
    }

    if (idpro == 0) { //Groupe2
        char chaine[256];
        cptcar=0;
        close(-10-);
        close(-11-);
        close(-12-);
        nbcarlus=read(-13-,&carlu,1);
        chaine[cptcar]=carlu;
        while(nbcarlus > 0) {
            cptcar++;
            nbcarlus= read(-14-,&carlu,1);
            chaine[cptcar]= carlu;
        }
        chaine[cptcar] = 0;
        printf ("\n Phrase obtenue par le fils %d est : %s , nb car :
%d\n", ordre, chaine, cptcar);
        close(-15-);
        exit(1);
    }

    close(-16-);
    close(-17-);
    close(-18-);
    strcpy(phrase, tbarg[1]);
    taille=strlen(phrase);

    while (cptcar < taille) {
        nbcarlus= write(tubeA[1] ,&(phrase[cptcar]),1);
        cptcar++;
    }
    close(tubeA[1]);

    for (ordre=1; ordre <= 2*NbOfChild; ordre++)
        idpro=wait(&etat[ordre]);

    printf("programme termine\n");

    /*Fin du programme*/
}
```