

La structure stat (fct. stat/fstat)

```
struct stat {  
    dev_t    st_dev;    /* ID du périphérique contenant le fichier */  
    ino_t    st_ino;    /* Numéro i-noeud */  
    mode_t   st_mode;   /* Protection */  
    nlink_t  st_nlink;  /* Nb liens matériels */  
    uid_t    st_uid;    /* UID propriétaire */  
    gid_t    st_gid;    /* GID propriétaire */  
    dev_t    st_rdev;   /* ID périphérique ( si périphérique i-noeud ) */  
    off_t    st_size;   /* Taille totale en octets */  
    blksize_t st_blksize; /* Taille de bloc pour E/S */  
    blkcnt_t st_blocks; /* Nombre de blocs alloués au fichier */  
    time_t   st_atime;  /* Heure dernier accès */  
    time_t   st_mtime;  /* Heure dernière modification */  
    time_t   st_ctime;  /* Heure dernier changement état */  
};
```